

Informacje ogólne o projekcie „Klub Rozwoju Cyfrowego w Rzeszowie (KRC)”



Fundusze Europejskie
dla Rozwoju Społecznego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



1 kwietnia 2025 r. Miasto Rzeszów rozpoczęło realizację projektu „**Klub Rozwoju Cyfrowego w Rzeszowie (KRC)**” w ramach programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021-2027 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus Priorytet FERS.01.00 Umiejętności, działanie FERS.01.09 Rozwój kompetencji cyfrowych.

Szczegółowe informacje o projekcie znajdują się na stronie:

<https://bip.erszow.pl/332-wspolne-projekty-gminnych-jednostek-budzetowych-dofinansowane-ze-zrodel-zewnetrznych/37405-inne-zrodla-2021-2027/121748-klub-rozwoju-cyfrowego-w-rzeszowie.html>

Główne cele Klubu Rozwoju Cyfrowego:

- zmniejszenie zagrożenia wykluczeniem cyfrowym mieszkańców Rzeszowa
- nabycie lub podniesienie kompetencji cyfrowych
- zwiększenie stopnia wykorzystania technologii informatyczno-komunikacyjnych
- promowanie świadomego i odpowiedzialnego korzystania z sieci

Klub Rozwoju Cyfrowego zlokalizowany jest w Międzynarodowym Centrum Integracji **FENIKS** przy ul. 3 Maja 13. Budynek jest w pełni dostosowany dla osób ze szczególnymi potrzebami. W ramach projektu zapewnione zostaną także dodatkowe udogodnienia dla tych osób.

Oferta Klubu skierowana jest do **wszystkich mieszkańców Rzeszowa**, którzy chcą zdobyć lub podwyższyć swoje umiejętności cyfrowe oraz pokonać bariery związane z obawą przed cyfryzacją. Każdy uczestnik otrzyma wsparcie edukatorów w sposób dostosowany do indywidualnych preferencji i możliwości.

Klub Rozwoju Cyfrowego w Rzeszowie oferuje:

- zajęcia grupowe: warsztaty, szkolenia, spotkania, wykłady/prezentacje
- indywidualne konsultacje i doradztwo

W zajęciach grupowych mogą uczestniczyć wszyscy pełnoletni mieszkańcy Rzeszowa, natomiast z porad indywidualnych może skorzystać każda osoba zainteresowana bez względu na wiek.

Udział we wszystkich formach wsparcia jest bezpłatny!

W ramach działań uczestnicy mogą uzyskać wsparcie dotyczące korzystania z e-usług publicznych oraz nabyć lub udoskonalić podstawowe kompetencje cyfrowe, tj. obszarów takich, jak:

- informacje i dane - umiejętności przeglądania, wyszukiwania, filtrowania, krytycznej oceny oraz zarządzania danymi i informacjami w internecie,
- komunikacja i współpraca - efektywna komunikacja i współpraca przy użyciu technologii cyfrowych, dzielenie się zasobami i aktywne uczestnictwo w życiu społecznym on-line,
- tworzenie treści cyfrowych - rozwijanie i edycja treści w różnych formatach, a także rozumienie i stosowanie praw autorskich oraz licencji,
- bezpieczeństwo - ochrona urządzeń, danych osobowych i prywatności; dbanie o zdrowie i dobrostan w cyfrowym świecie oraz świadomości wpływu technologii na środowisko,
- rozwiązywanie problemów - rozpoznawanie problemów technicznych i potrzeb, twórcze wykorzystanie technologii oraz identyfikowanie braków we własnych kompetencjach.

Edukatorzy pomogą zdobyć kompetencje m.in. w zakresie: e-administracji np. korzystanie z aplikacji mObywatel, profilu zaufanego; e-zdrowia np. Internetowe Konto Pacjenta; bankowości elektronicznej; zakupów online; bezpieczeństwa, a także korzystania z mediów społecznościowych, nagrywania filmów i wykonywania zdjęć.

Uczestnicy mogą korzystać zarówno ze sprzętu dostępnego w Klubie (m.in.: laptopów, telefonów, tabletów), jak i z własnych urządzeń, którego używają na co dzień.

Obecnie trwa rekrutacja dla osób zainteresowanych udziałem w projekcie. Nabór jest otwarty i będzie realizowany przez cały okres trwania projektu tj. do **31.07.2027 r.**

Osoby zainteresowane udziałem w projekcie lub chcące uzyskać więcej informacji zapraszamy do kontaktu:

- Telefon: 17 748 10 25
- E-mail: krc@erszow.pl

Bieżące informacje na temat działalności Klubu Rozwoju Cyfrowego można śledzić na naszym profilu na Facebooku:

<https://www.facebook.com/profile.php?id=61579163821784>

#FunduszeEuropejskie #FunduszeUE